|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| CONTROL DE VERSIONES | | | | | Hoja \_ de\_ |
| Versión | Hecha por | Revisada por | Aprobada por | Fecha | Motivo |
| 1.1 | RML | RML | ~~GDCCH~~ | 28/05/2019 | Versión original |
| NOMBRE DEL PROYECTO | | | | | SIGLA DEL PROYECTO |
| Aplicación Web Dental Pro | | | | | AWDP |

DESCRIPCIÓN DE ROLES

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE DEL ROL | |
| **SPONSOR** | |
| OBJETIVOS DEL ROL: OBJETIVOS QUE DEBE LOGRAR EL ROL DENTRO DEL PROYECTO (PARA QUÉ SE HA CREADO EL ROL). | |
| Proporcionar información al equipo desarrollador del software y participar en la aprobación de los prototipos de la aplicación web. | |
| RESPONSABILIDADES: TEMAS PUNTUALES POR LOS CUALES ES RESPONSABLE (¿DE QUÉ ES RESPONSABLE?). | |
| * Participar en el diseño de la aplicación web. * Proporcionar información acerca de los procesos de trabajo de su empresa. * Proporcionar recursos al equipo desarrollador de software. * Aprobar prototipos de la aplicación web. | |
| FUNCIONES: FUNCIONES ESPECÍFICAS QUE DEBE CUMPLIR (¿QUÉ DEBE REALIZAR PARA LOGRAR SUS OBJETIVOS Y CUBRIR SUS RESPONSABILIDADES?). | |
| * Firmar minutas de reuniones. * Firmar minutas de aprobaciones. * Firmar la entrega del proyecto. * Ser el principal vocero de un proyecto en la fase de inicio / conceptualización. * Comunicar a la organización su importancia y ganar apoyo para el mismo. * Guiar al proyecto durante el proceso de selección hasta que es autorizado. * Participar activamente en la definición del alcance inicial y Project charter. | |
| NIVELES DE AUTORIDAD: QUÉ DECISIONES PUEDE TOMAR CON RELACIÓN AL ALCANCE, TIEMPO, COSTO, CALIDAD, RECURSOS HUMANOS Y MATERIALES, PLANES Y PROGRAMAS, INFORMES Y ENTREGABLES, ADQUISICIONES, CONTRATOS, PROVEEDORES, ETC. | |
| La autoridad recortar el presupuesto del proyecto.  Pedir un reajuste del alcance.  Pedir más funcionalidades de la aplicación web. | |
| REPORTA A: A QUIÉN REPORTA DENTRO DEL PROYECTO. | |
| Project Manager: Lizbeth Roblero Morales | |
| SUPERVISA A: A QUIÉNES SUPERVISA DENTRO DEL PROYECTO. | |
| A nadie | |
| REQUISITOS DEL ROL: QUÉ REQUISITOS DEBEN CUMPLIR LAS PERSONAS QUE ASUMAN EL ROL. | |
| CONOCIMIENTOS:  QUÉ TEMAS, MATERIAS, O ESPECIALIDADES DEBE CONOCER, MANEJAR O DOMINAR. | Saber cuáles son las necesidades de la aplicación web. |
| HABILIDADES:  QUÉ HABILIDADES ESPECÍFICAS DEBE POSEER Y EN QUÉ GRADO. | Ser capaz de comunicarse ~~con el Project Manager.~~ |
| EXPERIENCIA:  QUÉ EXPERIENCIA DEBE TENER, SOBRE QUÉ TEMAS O SITUACIONES, Y DE QUÉ NIVEL. | Tener experiencia tratando con otras personas. |
| OTROS:  OTROS REQUISITOS ESPECIALES TALES COMO GÉNERO, EDAD, NACIONALIDAD, ESTADO DE SALUD, CONDICIONES FÍSICAS, ETC. | Escolaridad Mínima: ~~Titulado o pasante en ingeniería o licenciatura en informática, computación, sistemas o áreas afines~~.  Género: Indistinto  Edad:25-30 años  Nacionalidad: mexicano  Estado de salud: Buena  condiciones físicas: óptimo |

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE DEL ROL | |
| **PROJECT MANAGER** | |
| OBJETIVOS DEL ROL: OBJETIVOS QUE DEBE LOGRAR EL ROL DENTRO DEL PROYECTO (PARA QUÉ SE HA CREADO EL ROL). | |
| Dirigir el proyecto de tecnologías de la información para lograr el alcance del producto que consiste en el desarrollo de una aplicación web, así como la documentación correspondiente. | |
| RESPONSABILIDADES: TEMAS PUNTUALES POR LOS CUALES ES RESPONSABLE (¿DE QUÉ ES RESPONSABLE?). | |
| * Elaboración y verificación del plan de trabajo. * Liderar al equipo de desarrollo con buena actitud. * Mantener comunicación efectiva con el sponsor y el equipo de trabajo. * Mantener el control del equipo de trabajo y proyecto. * Tomar decisiones asertivas. | |
| FUNCIONES: FUNCIONES ESPECÍFICAS QUE DEBE CUMPLIR (¿QUÉ DEBE REALIZAR PARA LOGRAR SUS OBJETIVOS Y CUBRIR SUS RESPONSABILIDADES?). | |
| * Gestionar las restricciones (alcance, cronograma, costo, calidad, etc.) con el personal correspondiente para dar cumplimiento al plan de trabajo. * Coordinar todas las partes interesadas del proyecto. * Informar acuerdos, ajustes y versiones relacionados con el proyecto a las partes interesadas. * Convocar y realizar reuniones internas y externas con los interesados del proyecto. * Verificar y dar seguimiento a minutas de trabajo. * Realizar en tiempo y forma todas las actividades programadas. * Administrar los recursos del proyecto. * Elegir metodologías de trabajo, herramientas y técnicas para el desarrollo del proyecto. | |
| NIVELES DE AUTORIDAD: QUÉ DECISIONES PUEDE TOMAR CON RELACIÓN AL ALCANCE, TIEMPO, COSTO, CALIDAD, RECURSOS HUMANOS Y MATERIALES, PLANES Y PROGRAMAS, INFORMES Y ENTREGABLES, ADQUISICIONES, CONTRATOS, PROVEEDORES, ETC. | |
| Alto | |
| REPORTA A: A QUIÉN REPORTA DENTRO DEL PROYECTO. | |
| Sponsor y al equipo de trabajo. | |
| SUPERVISA A: A QUIÉNES SUPERVISA DENTRO DEL PROYECTO. | |
| Al equipo de trabajo. | |
| REQUISITOS DEL ROL: QUÉ REQUISITOS DEBEN CUMPLIR LAS PERSONAS QUE ASUMAN EL ROL. | |
| CONOCIMIENTOS:  QUÉ TEMAS, MATERIAS, O ESPECIALIDADES DEBE CONOCER, MANEJAR O DOMINAR. | Manejo de herramientas y dispositivos tecnológicos.  Manejo en diferentes herramientas y plataformas para el desarrollo de software.  Metodologías de administración de proyectos y desarrollo de software.  Diseño, construcción y administración de bases de datos.  Herramientas de comunicación efectiva. |
| HABILIDADES:  QUÉ HABILIDADES ESPECÍFICAS DEBE POSEER Y EN QUÉ GRADO. | Comunicación efectiva.  Dominar técnicas de negociación.  Toma de decisiones asertivas.  Dominar el inglés o una segunda lengua.  Tener seguridad.  Tener capacidad de análisis.  Resolución de conflictos.  Tener capacidad de interlocución. |
| EXPERIENCIA:  QUÉ EXPERIENCIA DEBE TENER, SOBRE QUÉ TEMAS O SITUACIONES, Y DE QUÉ NIVEL. | Administración de equipos de alto rendimiento.  Haber actuado como gestor de proyectos de TI.  Conocimientos |
| OTROS:  OTROS REQUISITOS ESPECIALES TALES COMO GÉNERO, EDAD, NACIONALIDAD, ESTADO DE SALUD, CONDICIONES FÍSICAS, ETC. | Género: indistinto  Edad: 25 a 35 años  Nacionalidad: mexicano  Estado de salud: sano  Condiciones físicas:  Grado de escolaridad: Ingeniería o Licenciatura en TI  Certificaciones: En administración y/o referentes a TI.  Idiomas: inglés a un 70% |

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE DEL ROL | |
| **ANALISTA** | |
| OBJETIVOS DEL ROL: OBJETIVOS QUE DEBE LOGRAR EL ROL DENTRO DEL PROYECTO (PARA QUÉ SE HA CREADO EL ROL). | |
| Ejecutar proyectos, sean de Investigación, Asistencia Técnica e Institucionales, con el fin de contribuir a mejorar de los procedimientos científicos, transferencia de servicios y de los procesos e imagen de la Universidad. | |
| RESPONSABILIDADES: TEMAS PUNTUALES POR LOS CUALES ES RESPONSABLE (¿DE QUÉ ES RESPONSABLE?). | |
| * Capturar, especificar y validar requisitos, interactuando con el cliente y los usuarios mediante entrevistas. * Elaborar el Modelo de Análisis y Diseño. * Colaborar en la elaboración de las pruebas funcionales y el modelo de datos. | |
| FUNCIONES: FUNCIONES ESPECÍFICAS QUE DEBE CUMPLIR (¿QUÉ DEBE REALIZAR PARA LOGRAR SUS OBJETIVOS Y CUBRIR SUS RESPONSABILIDADES?). | |
| * Planear las actividades de análisis de sistemas. * Escoger (o diseñar) y utilizar los métodos, técnicas y herramientas más adecuadas para el análisis del sistema. * Estudiar el sistema de planeación, organización, dirección y control de la empresa. * Modelar los aspectos dinámicos y estáticos del sistema actual. * Proponer y aplicar las medidas de carácter organizativo que se requiera para perfeccionar los procesos. * Revisar los resultados obtenidos por los programas elaborados por los programadores. * Elaborar los datos de prueba para comprobar la calidad de los programas, individualmente y en su conjunto. * Capacitar a los usuarios en la operación del sistema. | |
| NIVELES DE AUTORIDAD: QUÉ DECISIONES PUEDE TOMAR CON RELACIÓN AL ALCANCE, TIEMPO, COSTO, CALIDAD, RECURSOS HUMANOS Y MATERIALES, PLANES Y PROGRAMAS, INFORMES Y ENTREGABLES, ADQUISICIONES, CONTRATOS, PROVEEDORES, ETC. | |
| Medio  Decidir sobre cambios en la base de datos.  Realiza cambios en el diseño de la aplicación web.  Decidir sobre los alcances del proyecto. | |
| REPORTA A: A QUIÉN REPORTA DENTRO DEL PROYECTO. | |
| Project Manager | |
| SUPERVISA A: A QUIÉNES SUPERVISA DENTRO DEL PROYECTO. | |
| Programador y Documentador. | |
| REQUISITOS DEL ROL: QUÉ REQUISITOS DEBEN CUMPLIR LAS PERSONAS QUE ASUMAN EL ROL. | |
| CONOCIMIENTOS:  QUÉ TEMAS, MATERIAS, O ESPECIALIDADES DEBE CONOCER, MANEJAR O DOMINAR. | El analista debe tener experiencia en analizar proyectos, analizar y diseñar las estructuras o sistemas necesarios para la gestión y dirección de las organizaciones y para el mejoramiento de la empresa. |
| HABILIDADES:  QUÉ HABILIDADES ESPECÍFICAS DEBE POSEER Y EN QUÉ GRADO. | Fuerte comprensión de la ciencia básica en computación.  Fuerte comprensión de las operaciones de TI.  Capacidad fuerte para comunicarse.  Fuerte comprensión de las motivaciones del adversario. |
| EXPERIENCIA:  QUÉ EXPERIENCIA DEBE TENER, SOBRE QUÉ TEMAS O SITUACIONES, Y DE QUÉ NIVEL. | Experiencia con códigos maliciosos.  Haber tenido experiencia con los roles de sus compañeros. |
| OTROS:  OTROS REQUISITOS ESPECIALES TALES COMO GÉNERO, EDAD, NACIONALIDAD, ESTADO DE SALUD, CONDICIONES FÍSICAS, ETC. | Escolaridad Mínima: Titulado o pasante en ingeniería o licenciatura en informática, computación, sistemas o áreas afines.  Género: Indistinto  Edad:25-30 años  Nacionalidad: mexicano  Estado de salud: Buena  condiciones físicas: óptimo |

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE DEL ROL | |
| **PROGRAMDOR** | |
| OBJETIVOS DEL ROL: OBJETIVOS QUE DEBE LOGRAR EL ROL DENTRO DEL PROYECTO (PARA QUÉ SE HA CREADO EL ROL). | |
| Programar y desarrollar una página web para el uso de un consultorio dental | |
| RESPONSABILIDADES: TEMAS PUNTUALES POR LOS CUALES ES RESPONSABLE (¿DE QUÉ ES RESPONSABLE?). | |
| * Reunirse con los clientes y Gerentes de Proyecto para diseñar y desarrollar nuevos programas. * Establecer parámetros y diseñar la arquitectura de nuevos programas. * Diseñar, escribir, leer, probar y corregir el código de nuevos programas. * Realizar pruebas de medición de calidad y detectar errores en el desarrollo del programa. * Preparar la documentación necesaria para programas nuevos o actualizados. | |
| FUNCIONES: FUNCIONES ESPECÍFICAS QUE DEBE CUMPLIR (¿QUÉ DEBE REALIZAR PARA LOGRAR SUS OBJETIVOS Y CUBRIR SUS RESPONSABILIDADES?). | |
| * Crear y desarrollar nuevos programas o sistemas. * Evaluar sistemas nuevos y existentes. * Mejorar programas existentes. | |
| NIVELES DE AUTORIDAD: QUÉ DECISIONES PUEDE TOMAR CON RELACIÓN AL ALCANCE, TIEMPO, COSTO, CALIDAD, RECURSOS HUMANOS Y MATERIALES, PLANES Y PROGRAMAS, INFORMES Y ENTREGABLES, ADQUISICIONES, CONTRATOS, PROVEEDORES, ETC. | |
| Medio  Cambiar el código según sean las necesidades.  Cambiar / modificar las funcionalidades de módulos. | |
| REPORTA A: A QUIÉN REPORTA DENTRO DEL PROYECTO. | |
| Project Manager, Analista y Documentador. | |
| SUPERVISA A: A QUIÉNES SUPERVISA DENTRO DEL PROYECTO. | |
| Analista, tester. | |
| REQUISITOS DEL ROL: QUÉ REQUISITOS DEBEN CUMPLIR LAS PERSONAS QUE ASUMAN EL ROL. | |
| CONOCIMIENTOS:  QUÉ TEMAS, MATERIAS, O ESPECIALIDADES DEBE CONOCER, MANEJAR O DOMINAR. | ~~Debe conocer manejar, y tener experiencia sobre el diseño y desarrollo de programas que controlan el funcionamiento interno de los ordenadores y redes informáticas adema también debe de tener curiosidad, adaptabilidad y lo más importante pasión por lo que está realizando.~~ |
| HABILIDADES:  QUÉ HABILIDADES ESPECÍFICAS DEBE POSEER Y EN QUÉ GRADO. | Aptitudes para la comunicación verbal y escrita.  Aptitudes para redactar informes.  Capacidad de análisis.  Capaz de tomar la iniciativa.  Capaz de trabajar tanto solo como en equipo. |
| EXPERIENCIA:  QUÉ EXPERIENCIA DEBE TENER, SOBRE QUÉ TEMAS O SITUACIONES, Y DE QUÉ NIVEL. | Haber trabajado con una variedad de lenguajes de programación.  Haber trabajado con una variedad de gestores de bases de datos. |
| OTROS:  OTROS REQUISITOS ESPECIALES TALES COMO GÉNERO, EDAD, NACIONALIDAD, ESTADO DE SALUD, CONDICIONES FÍSICAS, ETC. | Escolaridad Mínima: Titulado o pasante en ingeniería o licenciatura en informática, computación, sistemas o áreas afines.  Género: Indistinto  Edad:~~25-30 años~~  Nacionalidad: mexicano  Estado de salud: Buena  condiciones físicas: óptimo |

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE DEL ROL | |
| **TESTÉR** | |
| OBJETIVOS DEL ROL: OBJETIVOS QUE DEBE LOGRAR EL ROL DENTRO DEL PROYECTO (PARA QUÉ SE HA CREADO EL ROL). | |
| • Minimizar las fallas en producción y generar confianza en el producto.  • Controlar y garantizar la calidad de los productos a ser entregados al cliente a tiempo.  • Optimizar el tiempo de modo tal que puedan ejecutarse la mayor cantidad de pruebas posibles en orden de prioridad y evitando la ejecución manual de pruebas o tareas repetitivas.  • Interactuar con el equipo entero manteniendo una fluida comunicación sobre temas clave del proyecto o la iteración de trabajo actual.  • Encontrar soluciones eficientes e innovadoras a requerimientos propios o del equipo mediante la investigación. | |
| RESPONSABILIDADES: TEMAS PUNTUALES POR LOS CUALES ES RESPONSABLE (¿DE QUÉ ES RESPONSABLE?). | |
| Es responsable por realizar el Control de Calidad del Producto de Software (Quality Control), intentando encontrar la mayor cantidad de fallas antes de que el software salga a producción. | |
| FUNCIONES: FUNCIONES ESPECÍFICAS QUE DEBE CUMPLIR (¿QUÉ DEBE REALIZAR PARA LOGRAR SUS OBJETIVOS Y CUBRIR SUS RESPONSABILIDADES?). | |
| * Crear una estrategia de prueba adecuada en base a requerimientos funcionales y no funcionales y a los objetivos del negocio y del proyecto. * Desarrollar el plan de pruebas enumerando todas las tareas a realizar por el equipo de testing dentro del proyecto y definir los tiempos. * Crear casos de prueba funcionales relevantes basándose en las especificaciones funcionales y documentos relacionados procurando una buena cobertura de casos positivos y negativos. * Crear casos de prueba no funcionales a partir de atributos de calidad definidos (por ejemplo: performance, usabilidad). * Crear el entorno de prueba y los datos necesarios para la ejecución de las pruebas, con asistencia del equipo técnico del proyecto. * Ejecutar casos de prueba funcionales y registrar resultados obtenidos de modo trazable en los ambientes de prueba establecidos. * Ejecutar casos de prueba no funcionales en colaboración con el equipo de desarrollo. * Detectar fallas en la ejecución de casos de prueba y de modo exploratorio. | |
| NIVELES DE AUTORIDAD: QUÉ DECISIONES PUEDE TOMAR CON RELACIÓN AL ALCANCE, TIEMPO, COSTO, CALIDAD, RECURSOS HUMANOS Y MATERIALES, PLANES Y PROGRAMAS, INFORMES Y ENTREGABLES, ADQUISICIONES, CONTRATOS, PROVEEDORES, ETC. | |
| Alto  Esta es una de las habilidades en la que muchos profesionales se ven débiles, el temor, la incertidumbre, la falta de seguridad, y muchos otros factores pueden afectar tu capacidad de tomar decisiones. Este test de toma de decisiones te ayudará a conocer qué tipo de tomador de decisiones eres y si hay algo que puedes hacer para mejorar tu habilidad en este campo. | |
| REPORTA A: A QUIÉN REPORTA DENTRO DEL PROYECTO. | |
| Project Manager. | |
| SUPERVISA A: A QUIÉNES SUPERVISA DENTRO DEL PROYECTO. | |
| Programador y Analista. | |
| REQUISITOS DEL ROL: QUÉ REQUISITOS DEBEN CUMPLIR LAS PERSONAS QUE ASUMAN EL ROL. | |
| CONOCIMIENTOS:  QUÉ TEMAS, MATERIAS, O ESPECIALIDADES DEBE CONOCER, MANEJAR O DOMINAR. | Tener conocimientos de integración continua y conocer las herramientas que vamos a necesitar, algunas de ellas muy específicas de la parte de pruebas de s Estudios mínimos: Ingeniero Técnico ó Ciclo Formativo Grado Superior  Experiencia en el uso de herramientas de pruebas como Selenium, JMeter o SoapUI (estas son las 3 herramientas clásicas relacionadas con pruebas de software, y cualquier tester debería conocerlas al menos básicamente)  Capacidad de escribir código en al menos un lenguaje orientado a objetos  ISTQB (Foundation Level)oftware. |
| HABILIDADES:  QUÉ HABILIDADES ESPECÍFICAS DEBE POSEER Y EN QUÉ GRADO. | Crecimiento en la responsabilidad y comportamiento profesional, skills de comunicación y trato con el cliente.  Autonomía.  Resolución de problemas.  Conocimientos de los procesos de varias industrias.  Sólidas capacidades de negociación.  Trabajo en equipo, liderazgo y gerenciamiento de proyectos. |
| EXPERIENCIA:  QUÉ EXPERIENCIA DEBE TENER, SOBRE QUÉ TEMAS O SITUACIONES, Y DE QUÉ NIVEL. | * Tiempo insumido por análisis de requerimiento * Elaboración de orden de magnitud * Elaboración de estimación * Elaboración de plan de pruebas * Preparación de ambiente de pruebas * Diseño de casos de prueba * Ejecución de pruebas manuales * Ejecución de pruebas automatizadas |
| OTROS:  OTROS REQUISITOS ESPECIALES TALES COMO GÉNERO, EDAD, NACIONALIDAD, ESTADO DE SALUD, CONDICIONES FÍSICAS, ETC. | Escolaridad Mínima: Titulado o pasante en ingeniería o licenciatura en informática, computación, sistemas o áreas afines.  Género: Indistinto  Edad:25-30 años  Nacionalidad: mexicano  Estado de salud: Buena  condiciones físicas: óptimo |

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE DEL ROL | |
| **PORTAFOLIO MANAGEMENT** | |
| OBJETIVOS DEL ROL: OBJETIVOS QUE DEBE LOGRAR EL ROL DENTRO DEL PROYECTO (PARA QUÉ SE HA CREADO EL ROL). | |
| Definir los componentes fundamentales (estrategia, procesos, información, entregables) de la administración efectiva de un portfolio de proyectos a nivel corporativo.  Relacionar los principios de la administración de portfolio de proyectos con los objetivos  estratégicos de la organización. | |
| RESPONSABILIDADES: TEMAS PUNTUALES POR LOS CUALES ES RESPONSABLE (¿DE QUÉ ES RESPONSABLE?). | |
| • Gestionar todas las tareas durante la adquisición de carteras por parte de la empresa.  • Preparar y coordinar las actividades de diligencia debida.  • Realizar análisis de datos e inversiones para la adquisición de carteras.  • Preparar la previsión de recaudación y planificación de recursos para el servicio de carteras.  • Enlace con contactos externos clave: vendedor, corredores, abogados y asesores. | |
| FUNCIONES: FUNCIONES ESPECÍFICAS QUE DEBE CUMPLIR (¿QUÉ DEBE REALIZAR PARA LOGRAR SUS OBJETIVOS Y CUBRIR SUS RESPONSABILIDADES?). | |
| * Motivar e incentivar a su equipo * Resolver conflictos * Fomentar el trabajo en equipo y la participación * Ofrecer apoyo y orientación * Ser un activo del grupo (ofrecer valor) * Promover la creatividad e innovación de cada miembro del equipo * Resolver conflictos * Minimizar costes * Reconducir aquellas tareas que se alejan de los objetivos | |
| NIVELES DE AUTORIDAD: QUÉ DECISIONES PUEDE TOMAR CON RELACIÓN AL ALCANCE, TIEMPO, COSTO, CALIDAD, RECURSOS HUMANOS Y MATERIALES, PLANES Y PROGRAMAS, INFORMES Y ENTREGABLES, ADQUISICIONES, CONTRATOS, PROVEEDORES, ETC. | |
| Medio  Crear una entidad que es sobre todo administrativa, con funciones pleni-potenciales de aprobación y rechazo de los proyectos, o auditoría y control estrictos para el cumplimiento de procesos y métricas. | |
| REPORTA A: A QUIÉN REPORTA DENTRO DEL PROYECTO. | |
| Project Manager. | |
| SUPERVISA A: A QUIÉNES SUPERVISA DENTRO DEL PROYECTO. | |
| Programador y Documentador. | |
| REQUISITOS DEL ROL: QUÉ REQUISITOS DEBEN CUMPLIR LAS PERSONAS QUE ASUMAN EL ROL. | |
| CONOCIMIENTOS:  QUÉ TEMAS, MATERIAS, O ESPECIALIDADES DEBE CONOCER, MANEJAR O DOMINAR. | * Obtengan conocimientos de los términos claves del Portfolio Management. * Aprendan y apliquen el estándar para la gestión de portafolios de proyectos. * Incorporen las herramientas para llevar adelante efectivamente el rol de Portfolio Manager. |
| HABILIDADES:  QUÉ HABILIDADES ESPECÍFICAS DEBE POSEER Y EN QUÉ GRADO. | Habilidades personales:  • Liderazgo, capacidad para influir en el grupo y conseguir los objetivos marcados  • Muy organizado y multitarea. Debe saber enfrentarse a diferentes proyectos al mismo tiempo  • Comprometido e íntegro  • Entusiasta, simpático y con empatía  • Tomar las riendas y saber cómo dirigir  • Capacidad para motivar e inspirar a los miembros del equipo  • Comunicación eficaz. Ser un buen comunicador y negociador  • Capacidad para mantener la calma bajo presión  • Manejar las expectativas de las partes interesadas  • Capacidad para delegar tareas a los miembros del equipo  • Resolutivo. Capacidad para reconocer y resolver problemas rápidamente  • Estar orientado a los detalles, tanto pequeños como grandes  • Proactivo. Hay que ser astuto y rápido en la toma de decisiones  Habilidades técnicas:  • Mantenerse al día con las nuevas tecnologías  • Conocimientos de la industria, del producto y los procesos  • Conocimiento las nuevas herramientas de PPM (Project Portfolio Management) |
| EXPERIENCIA:  QUÉ EXPERIENCIA DEBE TENER, SOBRE QUÉ TEMAS O SITUACIONES, Y DE QUÉ NIVEL. | Experiencia laboral en actividades de gestión de proyectos en el sector de tecnologías de la información.  Los antecedentes técnicos con comprensión y / o experiencia práctica en ERP (SAP) y desarrollo de software son altamente deseables. |
| OTROS:  OTROS REQUISITOS ESPECIALES TALES COMO GÉNERO, EDAD, NACIONALIDAD, ESTADO DE SALUD, CONDICIONES FÍSICAS, ETC. | Escolaridad Mínima: Titulado o pasante en ingeniería o licenciatura en informática, computación, sistemas o áreas afines.  Género: Indistinto  Edad:25-30 años  Nacionalidad: mexicano  Estado de salud: Buena  condiciones físicas: óptimo |

Nota: no se trata de copiar y pegar en formatos.